#### PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: 07036982 A

(43) Date of publication of application: 07 . 02 . 95

(51) Int. CI

G06F 17/60 G06F 15/02

(21) Application number: 05156880

(22) Date of filing: 28 . 06 . 93

(71) Applicant:

**SONY CORP** 

(72) Inventor:

**HIRAYAMA TOMOHITO** 

#### (54) SCHEDULE DISPLAY DEVICE

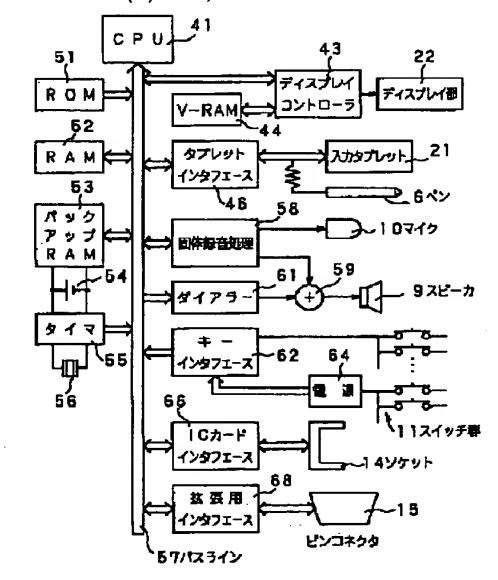
#### (57) Abstract:

PURPOSE: To eliminate the trouble of switching to the next display from schedule display and to prevent the oversight of a program by displaying start parts of succeeding processings on schedule display pictures of plural processing contents which do not overlap with respect to time.

CONSTITUTION: A RAM 52 and a backup RAM 53 where information of times or schedules of plural processing contents which do not overlap with respect to time are stored independently of one another, a display part 22, and a CPU 41 which controls each part are provided. The CPU 41 displays the start part of the schedule of the next week (for example, the first workday in the next week) on the display picture of the display part 22 where a week schedule out of information of processing contents stored in RAMs 52 and 53 is displayed. Thus, the frequency in page turning is reduced. Further, information of rest times or holidays is stored in RAMs 52 and 53, and the CPU 41 can display processing contents after the rest time or the holiday (for example, a workday after the holiday) based on this

#### information.

## COPYRIGHT: (C) 1995, JPO



(19)日本国特許庁(JP)

# (12) 公開特許公報 (A) (11) 特許出願公開番号

FI

特開平7-36982

(43)公開日 平成7年(1995)2月7日

(51) Int. Cl. 6

識別記号

庁内整理番号

技術表示箇所

G 0 6 F

17/60

15/02

355 A 9364-5L

8724 - 5 L

G O 6 F 15/21

L

審査請求 未請求 請求項の数4

OL

(全9頁)

(21)出願番号

特願平5-156880

(71)出願人 000002185

ソニー株式会社

(22)出願日

平成5年(1993)6月28日

東京都品川区北品川6丁目7番35号

(72) 発明者 平山 智史

東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー

株式会社内

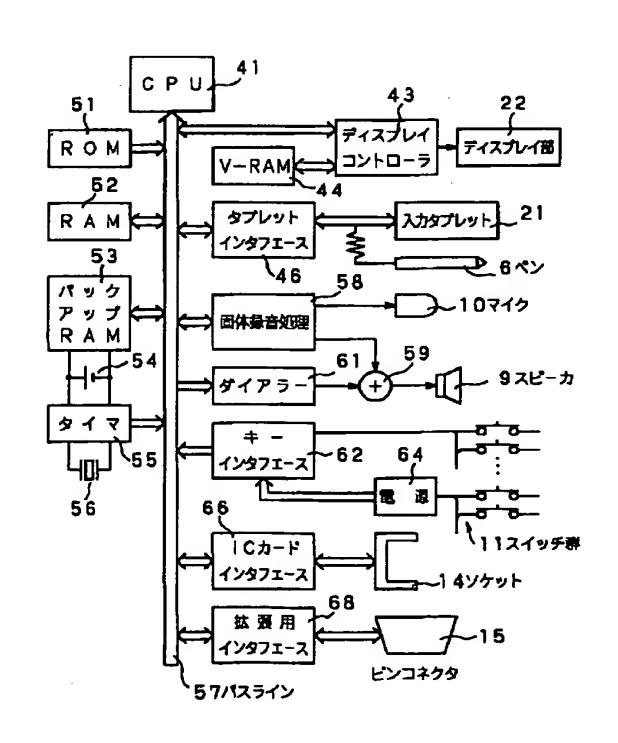
(74)代理人 弁理士 小池 晃 (外2名)

## (54) 【発明の名称】スケジュール表示装置

### (57)【要約】

例えば1週間のうちの各日程等のスケジュー 【構成】 ルをそれぞれ独立に記憶するRAM52及びバックアッ プRAM53と、そのスケジュールを表示するディスプ レイ部22と各部を制御するCPU41とを有するスケ ジュール表示装置であり、CPU41は、RAMに記憶 された例えば1週間の週間スケジュールを表示したディ スプレイ部22の表示画面に、この週のスケジュールに 続く次の週の開始の部分(例えば最初の出勤日等)を表 示させるようにしている。

【効果】 ページ捲りの回数を減らすことができると共 に、スケジュール表示の次の内容表示への切り換えの煩 わしさを無くすることができる。また、予定を見逃す虞 れが少なくなる。



#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 複数の時間又は日程的に重複しない処理 内容の時間又は日程の情報をそれぞれ独立に記憶する第 1の記憶手段と、表示画面を有する表示手段とを備えた スケジュール表示装置において、

上記第1の記憶手段に記憶された上記処理内容の情報の うちの第1の処理内容を表示した上記表示画面に、上記 第1の処理内容に重複しない当該第1の処理内容に続く 第2の処理内容の開始の部分を表示することを特徴とす る電子スケジュール表示装置。

【請求項2】 休憩時間又は休日の情報を記憶する第2 の記憶手段と、

上記休憩時間又は休日の長さを計算する計算手段と設け、

上記処理内容が上記休憩時間又は上記休日で区切られているときには、上記第2の記憶手段に記憶されている情報に基づいて上記計算手段で上記休憩時間又は休日の長さを計算し、当該休憩時間又は上記休日の長さに応じて上記第2の処理内容の開始の部分を表示することを特徴とする請求項1記載のスケジュール表示装置。

【請求項3】 上記休憩時間又は上記休日の部分を省略 又は簡略化して表示する表示方法に関する情報を記憶す る第3の記憶手段を設け、

上記表示を行う際には、上記第3の記憶手段に記憶されている上記表示方法に関する情報に基づいて上記休憩時間又は上記休日の部分を省略又は簡略化して表示することを特徴とする請求項2記載のスケジュール表示装置。

【請求項4】 休憩時間又は休日及び/又は上記第2の 処理内容の開始部分の表示方法を指定する表示方法指定 手段を設け、

上記休憩時間又は休日及び/又は上記第2の処理内容の 開始部分の表示方法は使用者が指示可能とすることを特 徴とする請求項1記載のスケジュール表示装置。

## 【発明の詳細な説明】

#### [0001]

【産業上の利用分野】本発明は、例えば、1日、1週間や1ヵ月等のスケジュールを記憶すると共に表示可能なスケジュール表示装置に関するものである。

#### [0002]

【従来の技術】従来の例えば1週間分のスケジュールを 40 記憶して表示できるスケジュール表示装置においては、例えば、図7に示すように、液晶などからなる表示手段上に1週間すなわち7日分の予定が表示される。この図7の例の場合、例えば月曜日(11日),火曜日(12日),金曜日(15日),日曜日(17日)にそれぞれ予定(スケジュール1~スケジュール4)が入っており、残りの水曜日(13日),木曜日(14日),土曜日(16日)には予定が入っていないことを表している。

## [0003]

【発明が解決しようとする課題】ところが、上述のようなスケジュール表示を行う方式では、例えば金曜日に仕事が終わった後に、次の週の月曜日(18日)にどのような予定があるのかを確かめるためには、表示手段上の表示を次の週の表示に換えなければならない(すなわち手帳の感覚で言うとページを捲らなければならない)と言う煩わしさがある。また、例えば、上記次の週への表示の切り換えを忘れて、次の週の予定の確認を行わなかったような場合に、例えば月曜日に特別が用事があって、いつもとは異なる服を用意しなければならなくても、従来のスケジュール表示だと気がつかない可能性が

2

【0004】このようなことから、例えば、スケジュール表示を8日表示(例えば月曜日から次の週の月曜日までの8日表示)とするスケジュール表示装置を考えることも可能である。しかし、この8日表示のスケジュール表示装置であっても、例えば、その8日表示の最終日(月曜日から次の週の月曜日までの8日表示の場合は当該次の週の月曜日)が休日であるような場合には、その翌日(火曜日)の予定の表示がなされないことになるので、上述同様の問題が生ずる。

【0005】そこで、本発明は、上述したようなことに鑑み、スケジュール表示の次週の表示への切り換えの煩わしさを無くし、予定を見逃す虞れを少なくすることを可能とするスケジュール表示装置の提供を目的とするものである。

#### [0006]

ある。

【課題を解決するための手段】本発明のスケジュール表示装置は、上述の目的を達成するために提案されたものであり、複数の時間又は日程的に重複しない処理内容の時間又は日程の情報をそれぞれ独立に記憶する第1の記憶手段と、表示画面を有する表示手段と、各部を制御する制御手段とを備えたスケジュール表示装置であって、上記第1の記憶手段に記憶された上記処理内容の情報のうちの第1の処理内容を表示した上記表示画面に、上記第1の処理内容に重複しない当該第1の処理内容に続く第2の処理内容の開始の部分を表示するようにしたものである。

【0007】また、本発明のスケジュール表示装置に は、休憩時間又は休日の情報を記憶する第2の記憶手段 と、上記休憩時間又は休日の長さを計算する計算手段と をも設け、上記処理内容が上記休憩時間又は上記休日で 区切られているときには、上記第2の記憶手段に記憶さ れている情報に基づいて上記計算手段で上記休憩時間又 は休日の長さを計算し、当該休憩時間又は上記休日の長 さに応じて上記第2の処理内容の開始の部分を表示する ようにすることもできる。

【0008】さらに、本発明装置には、上記休憩時間又は上記休日の部分を省略又は簡略化して表示する表示方 50 法に関する情報を記憶する第3の記憶手段を設け、上記

表示を行う際には、上記第3の記憶手段に記憶されている上記表示方法に関する情報に基づいて上記休憩時間又は上記休日の部分を省略又は簡略化して表示することもできる。

【0009】またさらに、本発明装置には、上記休憩時間又は上記休日及び/又は上記第2の処理内容の開始部分の表示方法を指定する表示方法指定手段を設け、上記休憩時間又は上記休日及び/又は上記第2の処理内容の開始部分の表示方法は使用者が指示可能となっている。

### [0010]

【作用】本発明のスケジュール表示装置によれば、表示手段に第1の処理内容が表示されているときに、次の連続する処理内容である第2の処理内容の開始(冒頭)の予定の一部を重複して表示することで、ページ捲りの回数を減らせるようにしている。

【0011】また、記憶手段に記憶してある休憩時間若しくは休日の予定の情報を元に、休憩時間若しくは休日後の処理内容(例えば休日後の場合は出勤日等)までが表示手段上に同時に表示されるように表示状態をダイナミックに変えるようにしている。

#### [0012]

【実施例】以下、本発明のスケジュール表示装置の実施 例を図面を参照しながら説明する。

【0013】本発明実施例のスケジュール表示装置の一 構成例を図1に示す。

【0014】この図1において、本実施例のスケジュー ル表示装置は、複数の時間又は日程的に重複しない処理 内容の時間又は日程の情報(すなわち1日のうちの時間 割や1週間のうちの各日程等のスケジュール)をそれぞ れ独立に記憶する第1の記憶手段としてのRAM52及 びバックアップRAM53と、表示手段としてのディス プレイ部22と、各部を制御するCPU41とを備えた スケジュール表示装置であって、上記CPU41は、上 記第1の記憶手段に記憶された上記処理内容の情報のう ちの第1の処理内容(例えば1日の時間割の場合には午 前中等、1週間の日程の場合は週間スケジュール等)を 表示した上記ディスプレイ部22の表示画面に、上記第 1の処理内容に重複しない当該第1の処理内容に続く第 2の処理内容の開始の部分(例えば上記1日の時間割の 場合には午後の最初の時間等、週間スケジュールの場合 には次の週の最初の出勤日等)を表示させるようにして いる。

【0015】また、本実施例のスケジュール表示装置の上記RAM52及びバックアップRAM53は、第2の記憶手段として休憩時間又は休日の情報を記憶することも行い、さらに本実施例装置のCPU41は、上記休憩時間又は休日の長さを計算する計算手段としても動作する。ここで、上記処理内容が上記休憩時間又は上記休日で区切られているとき、本実施例装置のCPU41は、上記休憩時間又は上記休日の日数に応じて上記第2の処

理内容の開始の部分を表示するようにしている。

【0016】また、本実施例装置の上記RAM52及びバックアップRAM53は、第3の記憶手段として上記休憩時間又は上記休日の部分を省略又は簡略化して表示する表示方法に関する情報をも記憶する。このとき、本実施例装置は、上記休憩時間又は上記休日の部分を省略又は簡略化して表示する。

【0017】またさらに、本実施例装置には、上記休憩時間又は上記休日及び/又は上記第2の処理内容の開始 30の表示方法を指定する表示方法指定手段として例えばタブレット21及びスタイラスペン6等を設け、使用者が例えばディスプレイ部22上に表示された上記休憩時間又は休日及び/又は上記第2の処理内容の開始部分の表示方法を示す所定表示領域に対応するタブレット21上の領域を、スタイラスペン6で指示することにより指示可能となっている。

【0018】すなわち、より具体的に言い直せば、本実施例のスケジュール表示装置は、スケジュールの1ページ分の表示に、次のページの冒頭の予定の一部を重複して表示することで、ページ捲りの回数を減らせるようにしている。

【0019】また、登録してある休日予定データを元に、休日後の例えば出勤日までが1ページに表示されるように表示日数をダイナミックに変えるようにしている。

【0020】ここで、図1の構成の具体的説明に先立ち、図2以降の各図を用いて、本発明実施例のスケジュール表示装置の原理及び動作について述べる。

【0021】本実施例のスケジュール表示装置では、表示方法として以下の表示形態を可能としており、例えば、前記図7で示したように従来通りに1週間を7日表示にしたい時には、当該7日表示のモードを示す情報として後述するSET\_MODEを0に(SET\_MODE=0)する。また、図2に示すように1週間を固定長の8日表示にしたい時には当該固定長8日表示のモードを示す情報としてSET\_MODE=1)、図4に示すように1週間を固定長の9日表示にしたい時には当該固定長9日表示のモードを示す情報としてSET\_MODE=2)、図2又は図3に示すように1週間を8日以上の可変長とし表示最終日が必ず例えば出勤日になるようにしたい時には当該可変長表示のモードを示す情報としてSET\_MODEを1に(SET\_MODE=1)とすることにする。

【0022】なお、1週間を固定長9日表示にすると、 週表示の開始日を日曜日にする時に便利である。

【0023】また、本実施例のスケジュール表示装置では、週間スケジュールの表示を何曜日から始めるかをコントロールするためのデータを保持するメモリ(例えばROM51)に後述するSETDAYとしてその旨のデ50 ータを保持している。すなわち、月曜日~日曜日の7日

S22に進む。

5

を例えばそれぞれ0~6の数値で代表させることがで き、この数値データを保持する。例えば、週間表示を日 曜日から始めたい場合は、上記SETDAYは6であ る。

【0024】上述したような週間スケジュールの表示を 行うため、本実施例のスケジュール表示装置は図5及び 図6のフローチャートに示すような手順で動作する。

【0025】先ず、図5のフローチャートにおいて、ス テップS1では、後述するカレンダタイマとしても動作 するタイマ55による時刻情報から今日が何年何月何日 かを知る。ステップS2では今日を含んで上記ROM5 1のSETDAYに登録されている曜日から始まる週の 初日を求め、これをRAM52又は53にB\_DATE として記憶する。次のステップS3では、表示日数カウ ンタDATE\_CNTとしてABS (SET\_MOD E)+7の値を記憶する。なお、ABS()は、

( ) 内の数値の絶対値を返す関数である。

【0026】ステップS4では日付メモリDATEとし てB\_DATEを記憶し、DATEの曜日はSETDA る日付と曜日を表示し、ステップS6では、DATEの 日付に相当する日の予定を表示する。ステップS7で は、DATEの日付に相当する日が休日設定されていれ ば、休日マークを表示する。なお、ステップS6及びス テップS7の処理を処理αとする。ステップS8では、 DATE\_CNTとしてDATE\_CNT-1を記憶さ せる。

【0027】次のステップS9では、DATE\_CNT の値がOより小さいか(DATE\_CNT<O)否かの 判断を行う。このステップS9でNoと判断した場合に はステップS10に進み、Yesと判断した場合にはス テップS11に進む。ステップS10では、DATEの 次の日を調べ、それをDATEに記憶させた後、ステッ プS5に戻る。

【0028】一方、ステップS9でYesと判断されて ステップS11に進むと、このステップS11ではSE T\_MODEは-1か否かの判断を行う。このステップ S11でYesと判断すると、ステップS12に進み、 Noと判断するとステップS20を介して図2のフロー チャートのステップS12に進む。すなわち、当該ステ ップS11でSET\_MODEは-1と判断した場合 (Yes)には、ステップS12以降の処理で、1週間 に8日以上を休日日程に依存してダイナミック (可変長 に)な表示を行うようにする。

【0029】上記ステップS11でYesと判断した場 合のステップS12では、DATEの日付に相当する日 は休日設定されているか否かの判断を行う。このステッ プS12でYesと判断するとステップS10に進み、 Noと判断するとステップS20を介して図6のフロー チャートのステップS21に進む。

【0030】上記ステップS11又はステップS12で Noと判断されてステップS20を介して図6のステッ プS21に進むと、このステップS21では入力待ちと なり、当該ステップS21で入力がなされるとステップ

【0031】ステップS22では、その入力がページ送 りの指示か否かの判断を行う。当該ステップS22でペ ージ送りの指示でないと判断した場合(No)にはステ ップS23に進み、ページ送りの指示であると判断した 10 場合(Yes)にはステップS26に進む。

【0032】上記ステップS22でYesと判断された 場合のステップS26では、B DATEの次の週の同 じ曜日の日を求め、B\_DATEに記憶し、次のステッ プS27で画面を消去した後、ステップS40を介し て、図5のフローチャートのステップS3に戻る。

【0033】一方、上記ステップS22でNoと判断さ れた場合のステップS23では、上記入力がページ戻し の指示か否かの判断を行う。当該ステップS23でペー ジ戻しの指示でないと判断した場合(No)にはステッ Yの曜日とする。ステップS5ではDATEに入ってい 20 プS24に進み、ページ戻しの指示であると判断した場 合(Yes)にはステップS28に進む。

> 【0034】上記ステップS23でYesと判断された 場合のステップS28では、B\_DATEの前の週の同 じ曜日の日を求め、B\_DATEに記憶し、次のステッ プS29で画面を消去した後、ステップS40を介し て、図5のフローチャートのステップS3に戻る。

【0035】一方、上記ステップS23でNoと判断さ れた場合のステップS24では、上記入力が日付入力の 要求か否かの判断を行う。このステップS24で日付入 力要求でないと判断した場合(No)はステップS25 に進み、日付入力要求であると判断した場合 (Yes) はステップS30に進む。

【0036】上記ステップS24でYesと判断された 場合のステップS30では、日付の入力待ちとなる。当 該ステップS30で日付の入力がなされると、次のステ ップS31では、与えられた日付を含んでいて、SET DAYに登録されている曜日から始まる週の初日を求 め、B\_DATEに記憶し、ステップS32に進む。当 該ステップS32では、画面を消去した後、ステップS 40を介して、図5のフローチャートのステップS3に 戻る。

【0037】また、上記ステップS24でNoと判断さ れた場合のステップS25では、上記入力が終了要求か 否かの判断を行う。このステップS25で上記入力が終 了要求でないと判断した場合(No)にはステップS2 1に戻り、上記入力が終了要求であると判断した場合 (Yes)には処理を終了する。

【0038】なお、上述したフローチャートでは明示し ていないが、個々の日付に対応したスケジュール内容と 50 休日か否かをペアで表す表1に示すようなテーブルが必

要である。このテーブルは、フローチャートのステップ S6及びステップS7の処理αで参照される。

[0039]

【表 1 】

11日	スケジュール1、出勤 ・ ・
· 18日 19日	・ 

【0040】上述したようなことから、本実施例のスケ ジュール表示装置においては、スケジュール表示の1ペ ージの表示に、次のページの冒頭の予定の一部を重複し て表示することで、ページ捲りの回数を減らすことがで き、またページ捲りのためのボタン操作などの煩わしさ 20 が省かれることになる。したがって、ユーザインターフ ェースを向上させることができる。

【0041】また、例えば、登録してある休日の予定デ ータを元に、当該休日後の例えば出勤日までが 1 ページ に表示されるように表示日数をダイナミックに変えるよ うにしているため、予定を見逃す虞れを少なくすること を可能としている。

【0042】図1に戻って、以下、本実施例のスケジュ ール表示装置の構成を具体的に説明する。この図1のス イッチ群11には、電源64のオン/オフを行うための 電源スイッチと、ディスプレイ部22の液晶ディスプレ イ(LCD)の画面の輝度を調整する輝度調整スイッチ と、ディスプレイ部22のバックライトの明るさを例え ば段階的或いは無段階的に調整する明度調整スイッチ と、例えばスピーカ9から出力される音の音量を例えば 段階的或いは無段階的に調整する音量調整スイッチと、 当該スケジュール表示装置の所定の動作を途中で停止さ せる(例えば放音中に音を停止させるなど)ときに操作 される停止スイッチなどが含まれる。これらスイッチ群 11は、キーインターフェース62を介してバスライン 57と接続され、このバスライン57を介してCPU4 1と接続される。CPU41は、各スイッチのオン/オ フや調整なども制御する。

【0043】ソケット14には、例えばメモリ (IC) カードが装着され、さらにICカードインターフェース 66を介してバスライン57と接続される。CPU41 は、「Cカードインターフェース66を介して、ソケッ ト14に装着されたICカードとの間でデータ,プログ... ラムなどの授受を行う。また、28ピンコネクタ15 は、拡張用インターフェース68を介してバスライン5 7と接続される。

【0044】CPU41は、バスライン57を介して各 種のICなどと接続されている。ROM51は、装置全 体のシステムプログラムの他、上述した週間スケジュー ル表示のコントロールデータ、例えばワードプロセッサ 機能用のカナ漢字変換プログラム及びそのための辞書テ ーブル、さらに手書き入力に対する認識プログラム及び そのための辞書テーブル、さらに手書き入力に対する認 識ペン及びそのための辞書テーブルなどが書き込まれて 10 いる。ワーキング用RAM52には、上述したスケジュ ールの情報や動作上必要なデータが随時記憶される。バ ックアップ用RAM53には、バックアップ用の電池5 4が接続されており、装置本体の電源がオフされた場合 においても、上記スケジュールの情報や必要なデータを バックアップするようになっている。タイマIC55 は、電池54に接続され、水晶振動子56からのクロッ クを計数して、その時点における年月日及び時刻のデー タを出力している。ディスプレイコントローラ43やタ プレットインターフェース(タブレットコントローラを 含む)46も、バスライン57を介してCPU41に接 続されている。

8

【0045】固体録音処理回路58は、ソケット14, 28ピンコネクタ15などからの入力やCPU41から の指令に対応して、予めメモリ等に録音してある音信号 を出力して、加算器59に送る。この加算器59には、 ダイアラー61からの音量調整信号も供給され、これに より音量の調整がなされる。当該加算器59からの音信 号が図示を省略するアンプなどを介してスピーカ 9 に送 られ、当該スピーカ9で放音される。また、この固体録 音処理回路58には、マイクロホン10からの音信号も 供給されるようになっており、このマイクロホン10か らの音信号をメモリ等に録音することもできる。

【0046】タブレット21は、X軸方向に例えば51 2本の電極を有しており、Y軸方向に342本の電極を 有している。これにより、512×342画素に対応す る位置を検出することが可能となる。

【0047】タブレットインターフェース46は、タブ レット21及びペン6とバスライン57を介したCPU 41とを接続する。また、このタブレットインターフェ ース46は、タブレットコントローラとしての機能をも 有し、タブレット21の342本の電極の1本1本に所 定のクロックに基づいて順次所定の電圧を印加すると共 に、512本の電極の1本1本に所定のクロックに基づ いて順次所定の電圧を印加する。これにより、タブレッ ト21は、X軸及びY軸方向にスキャンされることにな る。

【0048】このとき、ペン6をタブレット21上の任 意の位置に近づけると、タブレット21とペン6との間 に所定の静電容量が形成される。そして、ペン6をタブ 50 レット21に押圧したとき、ペン6の選択のスイッチが

オンするので、ペン6とタブレット21上の電極との間に発生した電荷がタブレットインターフェース46によって検出される。すなわち、タブレットインターフェース46は、X軸方向とY軸方向の所定のクロックの発生タイミングを管理しているので、ペン6から供給された検出信号とクロックの発生タイミングとからタブレット21上のペン6による押圧位置を検出することができる。

【0049】タブレットインターフェース46は、このようにして検出したペン6による操作座標をCPU41に供給する。CPU41は、ペン6がタブレット21を押圧し、ペン6の先端のスイッチがオンした(ペンダウンした)位置と、タブレット21からペン6が離れ、当該ペン6の先端のスイッチがオフした(ペンアップした)位置を常に監視している。そして、ペンダウンで入力を受け付け、ペンアッペで入力を確定する。

【0050】一方、CPU41は、ディスプレイコントローラ43を制御し、メモリ(V-RAM)44に表示すべき画像に対応するデータを書き込む。ディスプレイコントローラ43は、メモリ44からデータを読み出し、データに対応してディスプレイ部22を駆動する。ディスプレイ部22には、タブレット21に対応して水平方向に512本の電極を有し、垂直方向に342本の電極を有している。ディスプレイコントローラ43は、このディスプレイ部22の上記512本の電極に1本ずつ順次所定の電圧を印加すると共に、上記342本の電極に1本ずつ順次所定の電圧を印加する。これにより、ディスプレイ部22上の各画素がスキャンされ、当該ディスプレイ部22上に所定の画像が表示されるようになる。

【0051】このディスプレイ部22のLCD上に上記タブレット21が設けられている。このディスプレイ部22は、例えば、上下に設けられたガラス板と、その中間に挿入された液晶デバイスとから構成されている。ディスプレイ部22の下方には、蛍光板(EL)が配置され、この蛍光板がバックライトとして光を発生すると、その光がディスプレイ部22の液晶デバイスを証明する。また、タブレット21は、透明な部材により形成されているため、液晶デバイス上に表示された画像を観察することができる。

【0052】なお、例えば、紙に日付(曜日)を印刷したカレンダなどでは、当月分のカレンダ表示の他に、同じ用紙に翌月分のカレンダ(日付)を小さく印刷するも

【図2】

11日(月)	12日(火)	1 3日(水)	14日(木)	15日(全)	16日(土)	17日(日)	18日(月)
スケジュール1					スケジュールも		スナジュール5

8日分

のはある。しかし、スケジュールまで含めて重複表示を 行うためには電子化が必要であるが、現在そのようなス ケジュール表示装置は存在しない。

10

## [0053]

【発明の効果】上述したように、本発明のスケジュール表示装置においては、表示手段に第1の処理内容が表示されているときに、次の連続する処理内容である第2の処理内容の開始(冒頭)の予定の一部を重複して表示することで、ページ捲りの回数を減らすことができると共10に、スケジュール表示の次の内容表示への切り換えの煩わしさを無くすることができる。

【0054】また、記憶手段に記憶してある休憩時間若しくは休日の予定の情報を元に、休憩時間若しくは休日後の処理内容(例えば休日後の場合は出勤日等)までが表示手段上に同時に表示されるように表示状態をダイナミックに変えるようにしているため、予定を見逃す虞れを少なくすることが可能となっている。

## 【図面の簡単な説明】

【図1】本発明実施例のスケジュール表示装置の概略構 20 成を示すブロック回路図である。

【図2】本実施例におけるスケジュール表示として固定 長8日表示の例を説明するための図である。

【図3】本実施例におけるスケジュール表示をダイナミック (可変長) に表示する例を説明するための図である。

【図4】本実施例におけるスケジュール表示として固定 長9日表示の例を説明するための図である。

【図5】本実施例のスケジュール表示の動作を説明するためのフローチャートである。

30 【図 6 】本実施例のスケジュール表示の動作を説明する ためのフローチャートのうちステップ S 2 0 以降を示す フローチャートである。

【図7】従来のスケジュール表示の例を説明するための 図である。

#### 【符号の説明】

6・・・・・・スタイラスペン

21・・・・・タブレット

22・・・・・ディスプレイ部

41 · · · · · CPU

40 51 · · · · · ROM

5 2 · · · · · R A M

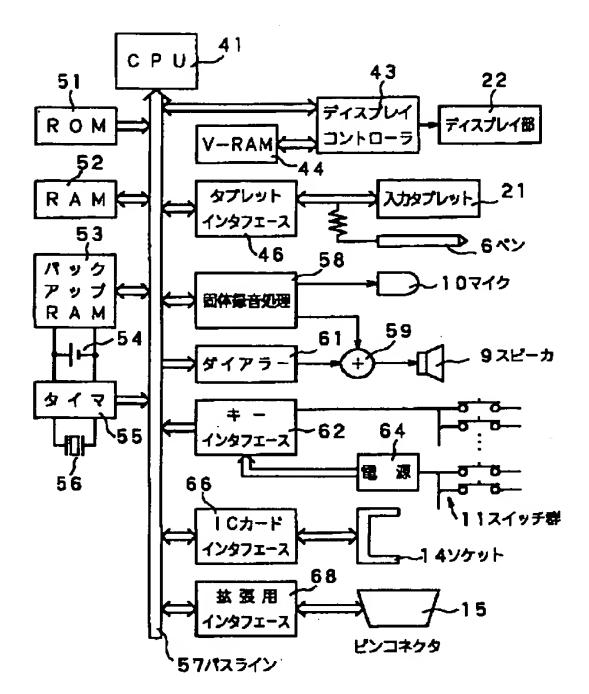
53・・・・・バックアップRAM

【図3】

118(月)128(ま)138(水	14日(本) 15日(金) 16日(土)	17日(日) 18日(月) 19日(火)
スケヴューレースケヴューレン	スケジューレ3	スケジュール(野曽村)スケジュール6

【図1】

7.



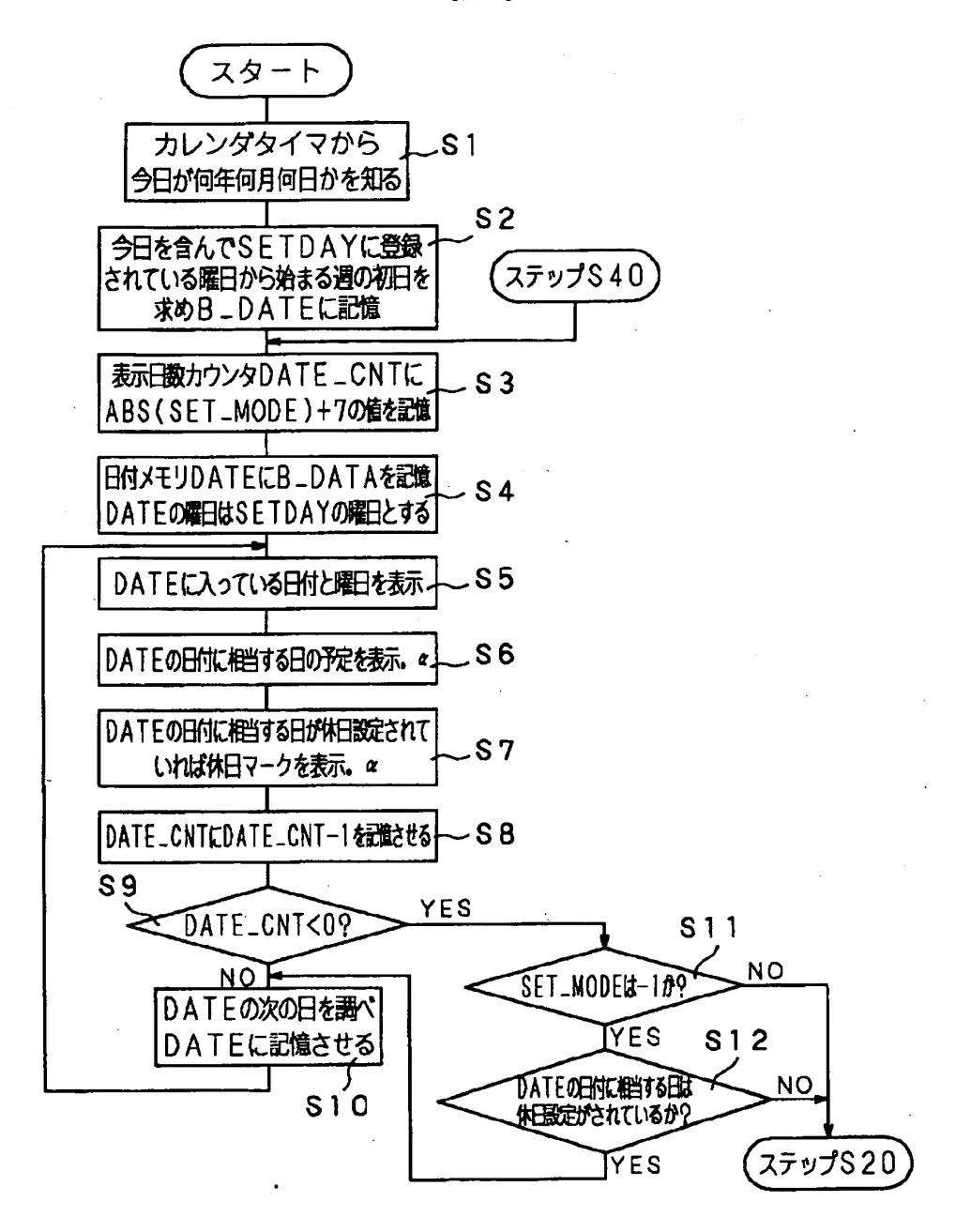
【図4】

10日(日)  1日(月)	1 2日(火)	1 3日(本)	1 4日(本)	15日(金)	16日(土)	178(B)	18日(月)
スケジュールリ	くケジューレ2			スケジュール3		スケヴュールギ	スケソュール5
							9日分

【図7】

11日(月)	12日(火)	1 3日(水)	14日(木)	15日(金)	16日(土)	17日(日)
スケジュートリ	スケジューレ2			スケジュール3		スケジュール4

【図5】



•

【図6】

